



Wegwijzer naar informatie over dementie
Didactische spelen en Muziek met thema dementie
(en verwante thema's)
20 juli 2010

Didactische spelen

Sp1: De bovenkamer. Een educatief bordspel over dementie.

Het opzet van het spel is informatie overdragen. De Bovenkamer maakt dementie bespreekbaar op een leuke, sociale en leerrijke manier. De spelvragen werden opgesteld in samenspraak met het Expertisecentrum Dementie en specialisten terzake.

Het spel

In De Bovenkamer kruip je in de huid van een persoon met dementie. Je probeert als eerste de drie voorwerpen terug te vinden die je ergens in het rusthuis verloren bent. Door goede antwoorden te geven op vragen over dementie kan je met je pion over het speelbord bewegen. Je zoektocht gaat zo van kamer naar kamer. Probeer je tegenspelers onderweg zoveel mogelijk te hinderen. Maar pas op! Wie laatst lacht ...

Doelgroep

De Bovenkamer is geschikt voor spelers vanaf 12 jaar en kan gespeeld worden met twee tot vier individuele spelers of teams van professionelen uit de rusthuis- en (thuis)verzorgingssector, studenten, mantelzorgers, vrijwilligers, geïnteresseerden ... De spelvragen zijn verdeeld in een reeks voor beginners en een reeks voor spelers met meer ervaring.

Sp2: Gevoelswereldspel [kaartspel]

De bedoeling van dit spel is u met anderen in gesprek te brengen over de wijze waarop u situaties, mensen of een organisatie ervaart. Als gevolg daarvan zult u niet alleen bewuster worden van uzelf, maar kunt u ook anderen beter gaan begrijpen. De centrale vraag is: Wat voel ik?

Het spel bestaat uit 140 kleurrijke kaarten, verdeeld over 3 groepen:

1. Prettige gevoelens. Voorbeelden zijn: blij, trots, tevreden, veilig en gesteund;
2. Onprettige gevoelens. Voorbeelden zijn: boos, bezorgd, onrustig, schuldig en beledigd;
3. Levensgebieden. Deze kaarten vertegenwoordigen belangrijke aspecten van ons leven, die tevens een emotionele lading hebben. Voorbeelden zijn: vrienden, gezondheid, (on)betaalde arbeid en uiterlijk.

Met bovenstaande kaartengroepen kan men zowel afzonderlijk als in combinatie spelen.

Sp3: Waarden- en normenspel [kaartspel + handleiding]

De bedoeling van dit spel is u met anderen in gesprek te brengen over waarden en normen.

Het Waarden- en Normenspel bestaat uit 140 kaarten, verdeeld over 3 groepen:

- Waarden - Centrale vraag: Wat is voor mij als persoon of voor ons als organisatie richtinggevend voor ons handelen? Bijvoorbeeld: rechtvaardigheid, integriteit, duurzaamheid en solidariteit.
- Thema's - Geven terreinen weer waarop waarden concreet tot uitdrukking kunnen worden gebracht. Voorbeelden: leidinggeven, opvoeding, media en politiek.
- Normen - Kernvraag hierbij: Welke gedragsregels zijn gewenst of ongewenst in groepen? Voorbeelden van groepsnormen: 'je moet jezelf zien te redden' en 'je mag fouten maken'. Met bovenstaande groepen kaarten kan men zowel afzonderlijk als in combinatie spelen.

De handleiding behoort bij het Waarden- en Normenspel en bevat 20 spelvormen die met het spel kunnen worden gespeeld.

Voorbeelden toepassingsmogelijkheden:

- bewustwording van eigen waarden en normen
- samenwerken in teams
- discussie over organisatiewaarden
- bespreken en veranderen van groepsnormen
- loopbaanplanning
- coaching

Tevens bevat deze handleiding de Normenmatrix. Dit instrument (spelbord op A2-formaat) is erg nuttig bij het bespreekbaar maken van groepsnormen. U kunt hiermee nagaan welke normen wel of niet worden toegepast in een groep, en of deze normen al dan niet gewenst zijn om een groep optimaal te laten functioneren.

Sp4: Kernwaardenspel [bordspel]

Verpleeghuis De Riethorst Stroomland maakte een overzicht van kernwaarden, die hen als organisatie typeren.

De 5 kernwaarden zijn: klantgericht, kwaliteit, betrokken, verantwoordelijk en collegiaal.

Om deze kernwaarden levend en concreet bij de medewerkers te maken, ontwikkelden ze dit spel. Het is opgezet als bordspel met vragen, opdrachten en stellingen, voortkomend uit de praktijk van alle medewerkers. Ze zijn dermate uitdagend opgesteld dat ze voldoende herkenbare gesprek- en discussiestof opleveren.

Het Kernwaardenspel bestaat uit 47 spelkaarten, verdeeld over de 5 kernwaarden.

Het spel bevat daarnaast een speelbord, een boekje met de spelregels, 10 pionnen en 1 dobbelsteen.

Muziek

Mu1: Leen Persijn, Breekbaar vanbinnen.

Witlof Music Records, 1994.

Mu2: Jessie De Caluwe, Alleen witte bloemen.

CD-boek met gedichten over afscheid, verlies en troost, samengesteld en gelezen door Jessie De Caluwe. Lannoo, 2000.

Mu3: Raf De Bruyn, Terug naar de eenvoud.

Eigen uitgave, 2009.